

REGULAMIN rywalizacji ONLINE 2022

towarzyszącej projektowi Run4aSmile

1. Postanowienia ogólne

Niniejszy regulamin określa sposób klasyfikowania osób, które zarejestrują się w wydarzeniu Run4aSmile (UDZIAŁ w rywalizacji ONLINE), organizowanym przez Wyższą Szkołę Biznesu – National Louis University z siedzibą w Nowym Sączu, otrzymają numer startowy i prześlą swój wynik podając numer startowy i adres poczty elektronicznej (e-mail) do organizatora za pośrednictwem strony internetowej : <http://bieg.wsb-nlu.edu.pl/wyniki/> .

2. Kategorie (dyscypliny)

Klasyfikacja odbywać się będzie w trzech dyscyplinach (kategoriach):

- 1) Najdłuższy dystans pokonany w czasie 4 godzin pieszo;
- 2) Bieg na 4 kilometry;
- 3) Najdłuższy dystans pokonany w czasie 4 godzin wykorzystując pojazd napędzany siłą mięśni (np. ROWER/DESKOROLKA/HULAJNOGA);

3. Termin, miejsce i trasa biegu:

Termin: wszystkich dyscyplinach będzie można wziąć udział od soboty, 4 czerwca do niedzieli, 5 czerwca.

Miejsce: Świat, stacje kosmiczne i planety układu słonecznego.

Trasa biegu: dowolna.

4. Zasady klasyfikacji i prezentacji wyników

Warunkiem uwzględnienia wyników poszczególnych uczestników jest udokumentowanie swojego wyniku wykorzystując jedną z aplikacji, które rejestrują trasę oraz czas przebycia trasy uczestnika (np. Strava) w formacie .gpx. Odpowiedni plik o rozszerzeniu .gpx należy zamieścić na stronie <http://bieg.wsb->

nlu.edu.pl/wyniki/. W przypadku dołączenia pliku o innym rozszerzeniu organizator nie gwarantuje prezentacji danych.

Pliki .gpx można przesyłać do wtorku 7.06.2020, do godziny 12:00.

Przyjmuje się następujące zasady klasyfikacji i prezentacji uczestników w poszczególnych kategoriach:

1) Najdłuższy dystans pokonany w czasie 4 godzin pieszo;

Klasyfikacja HEROES of THE MIGHT (Bohaterowie mocy), dla osób, których czas aktywności nie przekroczył 4 godzin, prezentująca czas aktywności oraz przebyty dystans, uporządkowana malejąco według przebytych kilometrów;

Klasyfikacja HEROES of THE MAGIC (Bohaterowie magii), dla pozostałych osób, prezentująca czas aktywności oraz przebyty dystans, uporządkowana malejąco według przebytych kilometrów;

2) Bieg na 4 kilometry;

Klasyfikacja HEROES of THE MIGHT (Bohaterowie mocy), dla osób, które przebyły minimum 4 km, prezentująca czas aktywności, przebyty dystans oraz prędkość uporządkowana rosnąco według czasu aktywności.

Klasyfikacja HEROES of THE MAGIC (Bohaterowie magii), dla pozostałych osób, prezentująca czas aktywności, przebyty dystans oraz prędkość uporządkowana malejąco według prędkości.

3) Najdłuższy dystans pokonany w czasie 4 godzin wykorzystując pojazd napędzany siłą mięśni (np. ROWER/DESKOROLKA/HULAJNOGA);

Klasyfikacja HEROES of THE MIGHT (Bohaterowie mocy), dla osób, których czas aktywności nie przekroczył 4 godzin, prezentująca czas aktywności oraz przebyty dystans, uporządkowana malejąco według przebytych kilometrów.

Klasyfikacja HEROES of THE MAGIC (Bohaterowie magii), dla pozostałych osób, prezentująca czas aktywności oraz przebyty dystans, uporządkowana malejąco według przebytych kilometrów.

Organizator zastrzega sobie możliwość zaprezentowania również mapy oraz profilu trasy uczestników.

Ostateczne wyniki zostaną ogłoszone do środy 8.06.2020, do godziny 15:00.

5. Nagrody i świadczenia organizatora

- a) Największą nagrodą dla nas będzie uśmiech Stasia!
- b) Dzięki hojności sponsorów będziemy przyznawać atrakcyjne nagrody za pierwsze miejsca w klasyfikacji HEROES of THE MIGHT (Bohaterowie mocy).

6. Uwagi końcowe

- a) Impreza odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne (wszyscy trzymamy kciuki za ładną pogodę☺).
- b) Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w niniejszym regulaminie, o których ma obowiązek powiadomić uczestników Biegu, najpóźniej na jeden dzień przed startem oraz jego ostatecznej interpretacji.
- c) **U W A G A !** Zawodnicy biorą udział w imprezie na własną odpowiedzialność. Organizator nie ubezpiecza uczestników biegu od następstw nieszczęśliwych wypadków. Wskazany jest ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie.